SuperLite 1500 シリーズ

パズルゲーム

■ 操作方法

●アナログコントローラ

■ 方向キー

押した方向にキーパーが動きます。

石板の前で石板の方向に押すと、ジャンプして石板の上にキーパーが乗ります。

■ ◎ボタン

◎ボタンを押したままにすると石板をつかみます。

つかんでいる時は、石板を押したり引いたりすることができます。

※石板は何個でも押せますが、境界線を越えて押すことはできません。

※KEEPERの後に石板がある場合や、境界線を越えて石板を引くことはできません。

■ STARTボタン

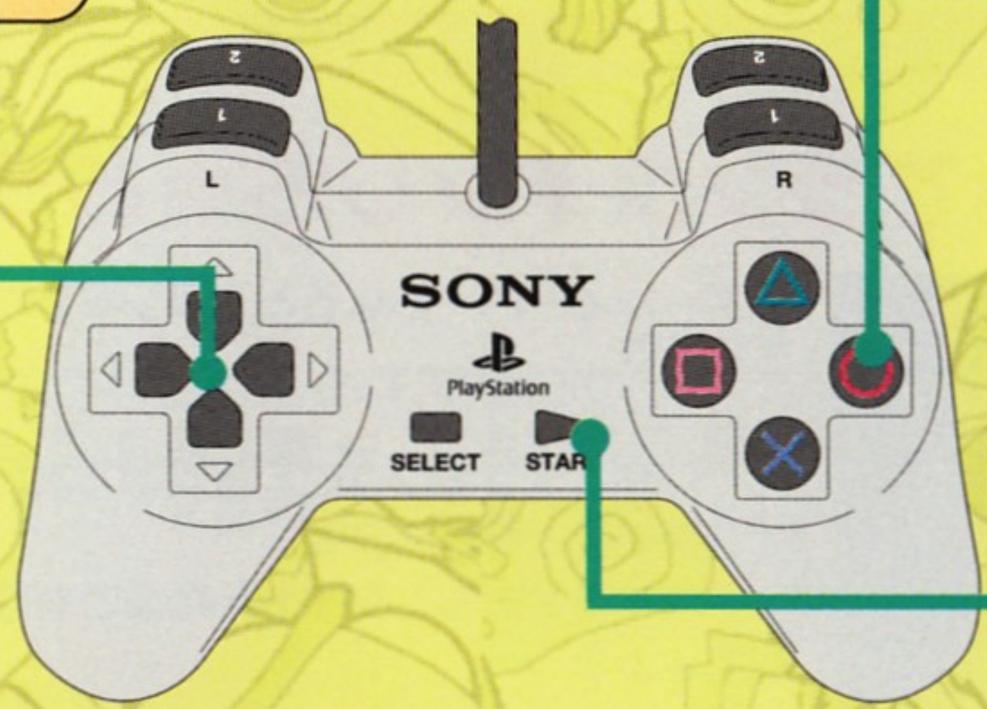
ゲーム中に押すと、ポーズがかかります。

ポーズ中に押すと、ゲームが再開します。

※✕ボタン、△ボタン、□ボタン、SELECTボタン、左スティック、右スティックは使用しません。

※「KEEPER」は、アナログモード及び振動機能に対応していません。

●コントローラ



■ 方向キー

押した方向にキーパーが動きます。

石板の前で石板の方向に押すと、ジャンプして石板の上にキーパーが乗ります。

■ ◎ボタン

◎ボタンを押したままにすると石板をつかみます。

つかんでいる時は、石板を押したり引いたりすることができます。

※石板は何個でも押せますが、境界線を越えて押すことはできません。

※KEEPERの後に石板がある場合や、境界線を越えて石板を引くことはできません。

■ STARTボタン

ゲーム中に押すと、ポーズがかかります。

ポーズ中に押すと、ゲームが再開します。

※✕ボタン、△ボタン、□ボタン、SELECTボタンは使用しません。

SLPM 87161

"PlayStation","DUALSHOCK","PocketStation" and "PS one" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

■ ユーザー登録について

下記の「ユーザー登録番号」で、サクセスホームページにアクセス！
ユーザー登録及びアンケートにお答え下さい。

ユーザー登録番号
00261pg2j6279

サクセスURL　http://www.success-corp.co.jp

ユーザー登録し、アンケートに答えていただくとサクセス会員としてポイントを差し上げます。
このポイントを貯めますと、弊社発売のゲームソフトやオリジナルグッズと交換できます。また、最新のお得な情報が詰まったメールマガジンなど会員としての特典が受けられます。登録及びアンケートの入力はPC上から手続きできます。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only　プレイヤー 1~2 人　メモリーカード 1 ブロック

SLPM 87161

■ストーリー

誰も知らない、ちょっと不思議な世界のそのまた未開の奥深く、色鮮やかな草木に囲まれた静かな森のその中に、ミモモの村がありました。

ミモモの村の中央には、ヘンテコな老木がありました。その老木の窪みにいつ頃からか、湧き水があふれ出るようになりました。

河や湖はもちろん、雨さえ一度も見たことのない村人は、この湧き水を見ると心がなごみ、穏やかな気持ちになれたのです。

やがて、泉は村の憩いの場所になりました。

村人たちは水が枯れないようにまわりを囲ったりして、大切に泉を守りました。こうしてみんなで泉をながめながら、のんびり平和に暮らしていたのです。

ピクル

――― ところがある日のこと。

キントト

村から遠く離れたポンタラ山が大噴火を起こし、地中深く眠っていたさまざまな海の化石が吹き飛ばされてきました。不思議なことに、その化石たちは噴火のショックなのか、眠っていた遥か太古の記憶が目覚め、引き寄せられるように泉の上に次々と降り注ぎ始めたのです。

ビックリしたのは、ちょうど老木の上で昼寝をしていたピクルとキントトでした。このままでは泉が化石で埋まってしまいます。

同じ種類の物をくっつけて消し去る能力を駆使して、ピクルとキントトは化石たちを消していくことにしました。

水のKEEPER(守護者)となったピクルとキントトは、みんなの泉を守ることができるでしょうか?

■ゲームスタート

"プレイステーション"、または"プレイステーション 2"本体に「KEEPER」のディスクを正しくセットし、電源を入れてください。

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、以下のメニュー画面になります。
方向キー上・下で項目を選び、◉ボタンを押して決定してください。

- **START** … 「モードセレクト画面」に移り、ゲームをスタートします。
- **LOAD** … メモリーカードにセーブされているデータを読み込みます。
- **SAVE** … メモリーカードにデータを記録します。

※「KEEPER」では、ゲームデータを保存する場合、メモリーカードに1ブロック以上の空き領域が必要です。新規でプレイする際には、あらかじめメモリーカードに空きをつくるか、空きがあることを確認した上ではじめてください。

※ メモリーカード差込口1・2に対応しています。

■モードセレクト

方向キー上・下で遊びたいモードを選び、◉ボタンを押してください。

- **ひとり** … １人で「KEEPER」を遊びます。
- **ふたり協力** … ２人で協力プレイをして「KEEPER」を遊びます。
- **ふたり対戦** … ２人のどちらが先に、一定数の石板を消せるか勝負するモードです。

※２人でプレイをする場合は、２P側のコントローラが必要です。

■ゲームスタート

"プレイステーション"、または"プレイステーション 2"本体に「KEEPER」のディスクを正しくセットし、電源を入れてください。

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、以下のメニュー画面になります。
方向キー上・下で項目を選び、◉ボタンを押して決定してください。

- **START** … 「モードセレクト画面」に移り、ゲームをスタートします。
- **LOAD** … メモリーカードにセーブされているデータを読み込みます。
- **SAVE** … メモリーカードにデータを記録します。

※「KEEPER」では、ゲームデータを保存する場合、メモリーカードに1ブロック以上の空き領域が必要です。新規でプレイする際には、あらかじめメモリーカードに空きをつくるか、空きがあることを確認した上ではじめてください。

※ メモリーカード差込口1・2に対応しています。

■モードセレクト

方向キー上・下で遊びたいモードを選び、◉ボタンを押してください。

- **ひとり** … １人で「KEEPER」を遊びます。
- **ふたり協力** … ２人で協力プレイをして「KEEPER」を遊びます。
- **ふたり対戦** … ２人のどちらが先に、一定数の石板を消せるか勝負するモードです。

※２人でプレイをする場合は、２P側のコントローラが必要です。

■ゲーム画面

1. 1P得点 ・・・・・・・・1Pの得点を表示します。

2. 2P得点 ・・・・・・・・2Pの得点を表示します。

3. 石板の数・・・・・・・・「ふたり協力モード」の時は消した石板の数、ふたり対戦モードの時はノルマを表示します。

4. NEXT・・・・・・・・・次にでてくる石板を表示します。

5. キャラクター・・・・・1Pはピクル、2Pはキントトを操作します。

6. アイテム(石板)・・・・裏面参照

7. アイテム(木の実)・・・裏面参照

8. ワープ トンネル ・・・ここへ入ると上下または左右の反対側から出ることができます。

石板の消し方

●同じ色の石板を３つ以上並べて消します。

●同じ模様の石板を３つ以上並べて消します。

※色も模様も同じ石板なら高得点になります。他にもさまざまなテクニックを組み合わせて高得点を狙うことができます、いろいろな組み合わせをためして、高得点をだしてください。

高得点をとってランクインしちゃおう♪

ゲームオーバーになると、ランキングが表示されます。

得点が、ランキングに入る点数であれば、名前を残すことができます。

名前を残せたら、タイトル画面でぜひセーブしましょう

■ ひとり

モードセレクト画面で「ひとり」を選ぶと、レベルセレクト画面に移り、ゲームをスタートできます。

■ レベル選択

方向キー上・下で遊びたいレベルを選んで、◉ボタンを押して決定してください。

レベルが高い方が石板の出現が早く、石板の種類も多くて、難しくなっています。

- **ビギナー LEVEL 1～30**
  「KEEPER」初心者にお勧めします。
- **ミドル LEVEL 1～50**
  「KEEPER」中級者にお勧めします、ビギナーでなれてきたらこちらで遊びましょう。
- **マスター LEVEL 20～100**
  「KEEPER」上級者にお勧めします、どのLEVELまでいけるかチャレンジしてください。

■ さぁ、プレイ開始

レベルを選択したら、いよいよゲームスタートです。
KEEPERを操り、石板をどんどん消していきましょう！

■ 基本操作

ルール

・ゲームが始まると、５×５のフィールドの中に、次々と石板が出現します。
・キーパーを操作し、石板を並べ替えましょう。
・石板は同じ色か、同じ絵柄で３つ以上並ぶと消えてしまいます。
・どんどん消していかないとフィールド中が石板で埋まって、ゲームオーバーになってしまいます。
・一度に消した石板の数が多いほど、高い点数が得られます。上手に消していきましょう。
・ゲーム中には特殊な石板やアイテムが出てきます。これを利用するとゲームの展開が楽になります。

石板の動かし方

石板を押す

石板の横で◎ボタンを押したまま、キャラクターの向いている方向に、方向キーを押すと、石板を押すことができます。

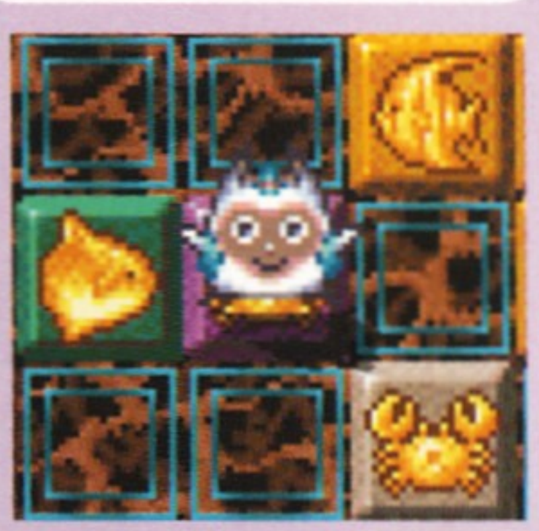
※押す場所が５×５のワクの端や、押す方向が他の石板で埋まっている場合は押すことはできません。

石板を引く

石板の横で◎ボタンを押したまま、キャラクターの向いている方向と逆に、方向キーを押すと、石板を引くことができます。

※引く場所が５×５のワクの端や、キャラクターの後ろに他の石板がある場合は引くことはできません。

石板に乗る



動かし方とは違いますが、石板の上に乗ることもできます。

石板の消し方

●同じ色の石板を３つ以上並べて消します。

●同じ模様の石板を３つ以上並べて消します。

※色も模様も同じ石板なら高得点になります。他にもさまざまなテクニックを組み合わせて高得点を狙うことができます、いろいろな組み合わせをためして、高得点をだしてください。

高得点をとってランクインしちゃおう♪

　ゲームオーバーになると、ランキングが表示されます。

　得点が、ランキングに入る点数であれば、名前を残すことができます。
　名前を残せたら、タイトル画面でぜひセーブしましょう

■ ふたり協力

基本的には「ひとり」モードと一緒です。
レベルを選択して、２人で協力しながら石板を消していきましょう。

※２人でプレイをする場合は、２P側のコントローラが必要です。

■ ふたり対戦

２人で、どちらが先に多くの石板を消せるか勝負するモードです。

「STONE」に表示され個数の石板を、相手より早く消せば勝ちです。

このモードでは、対戦相手に石板を押してぶつけると、弾き飛ばす事ができます。

弾き飛ばされたキャラクターは、一定時間シビレて動くことができません。

POINT

相手の動きをよく見て、相手が石板を揃えそうな時にうまく利用するのが勝利のカギです。

また、チャンスと思ったら、相手を弾き飛ばすのを狙っていくといいかもしれません。

■アイテム

●光の石板

　オールマイティーな性能の石板です。つまり、どんな石板とも同じ色か同じ絵柄扱いになり、一緒に消すことができます。また、光の石板を3つ並べると画面上のすべての石板が消え、高得点を得られます。

●時の石板

　この石板に乗ると、しばらくの間、時間が止まります。すべてのタイマーが消えるまで、石板が出現しなくなるのです。また、3つ並べると「フィーバー」が起こります。

　「フィーバー」になると、しばらくの間、同じ色で同じ絵柄の石板が連続で出現します。
　高得点のチャンスですから、上手に狙っていきましょう。

●木の実

　ときどき転がってくる、キーパーたちの好物です。
　取ると、さまざまな効果が起こります。木の実の色と効果は関係ありません。

<ボーナス>	一定の得点が入ります。
<フィーバー>	「フィーバー」が起こります。
<オールマイティー>	取った後に、光の石板が出現します。

■アイテム

●光の石板

　オールマイティーな性能の石板です。つまり、どんな石板とも同じ色か同じ絵柄扱いになり、一緒に消すことができます。また、光の石板を３つ並べると画面上のすべての石板が消え、高得点を得られます。

●時の石板

　この石板に乗ると、しばらくの間、時間が止まります。すべてのタイマーが消えるまで、石板が出現しなくなるのです。また、３つ並べると「フィーバー」が起こります。

　「フィーバー」になると、しばらくの間、同じ色で同じ絵柄の石板が連続で出現します。
　高得点のチャンスですから、上手に狙っていきましょう。

●木の実

　ときどき転がってくる、キーパーたちの好物です。
　取ると、さまざまな効果が起こります。木の実の色と効果は関係ありません。

<ボーナス>	一定の得点が入ります。
<フィーバー>	「フィーバー」が起こります。
<オールマイティー>	取った後に、光の石板が出現します。

使用上のご注意

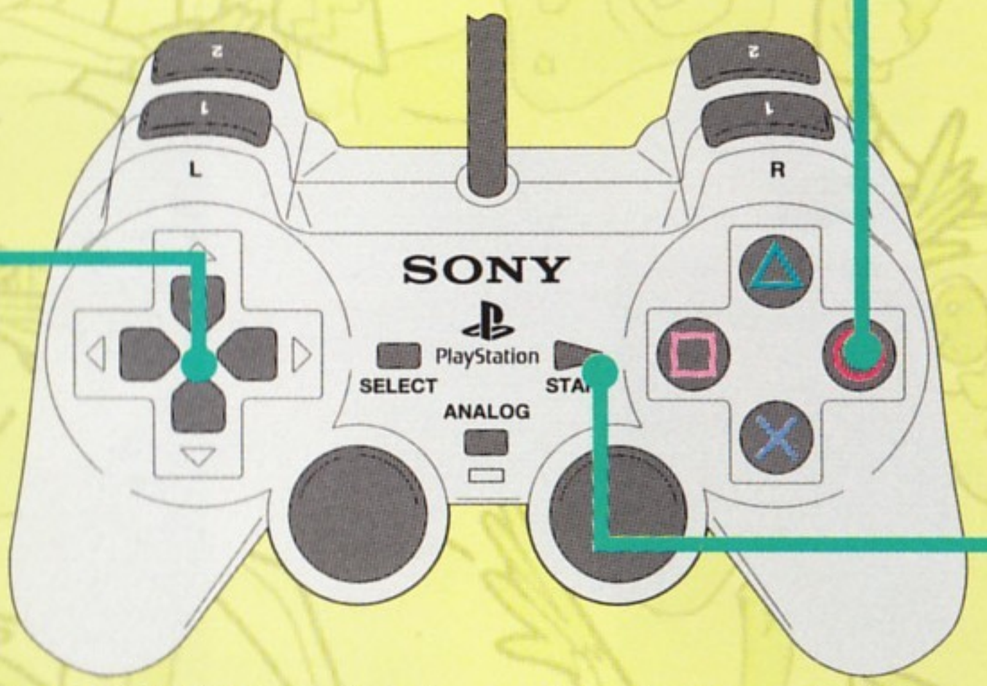
●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

■ 操作方法

●アナログコントローラ



■ 方向キー

押した方向にキーパーが動きます。

石板の前で石板の方向に押すと、ジャンプして石板の上にキーパーが乗ります。

■ ◎ボタン

◎ボタンを押したままにすると石板をつかみます。

つかんでいる時は、石板を押したり引いたりすることができます。

※石板は何個でも押せますが、境界線を越えて押すことはできません。

※KEEPERの後に石板がある場合や、境界線を越えて石板を引くことはできません。

■ STARTボタン

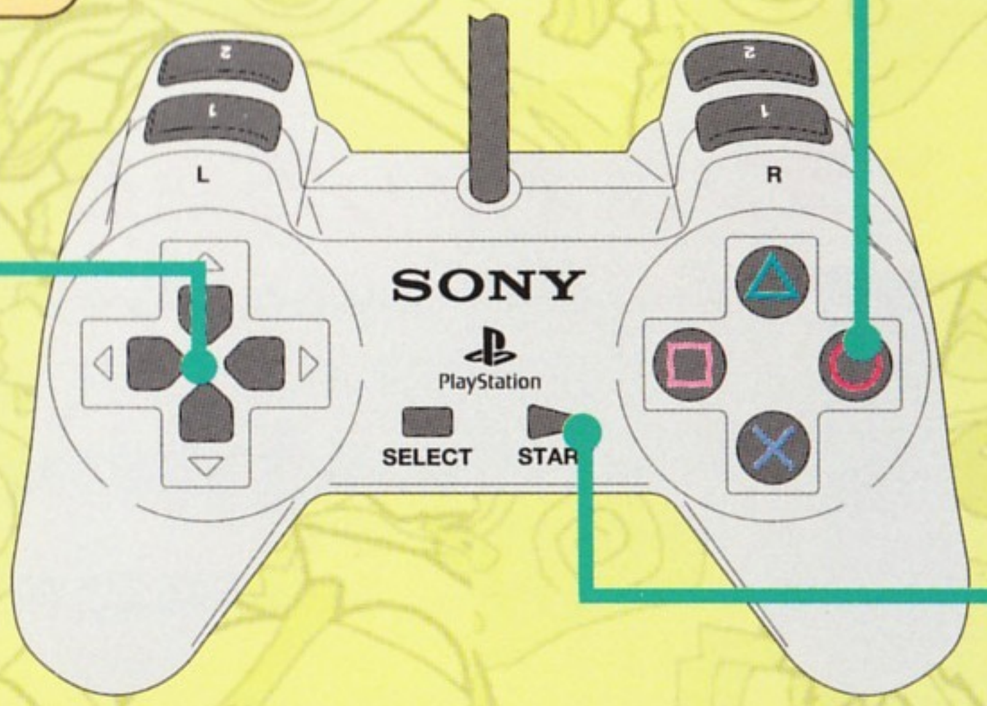
ゲーム中に押すと、ポーズがかかります。

ポーズ中に押すと、ゲームが再開します。

※✕ボタン、△ボタン、□ボタン、SELECTボタン、左スティック、右スティックは使用しません。

※「KEEPER」は、アナログモード及び振動機能に対応していません。

●コントローラ



■ 方向キー

押した方向にキーパーが動きます。

石板の前で石板の方向に押すと、ジャンプして石板の上にキーパーが乗ります。

■ ◎ボタン

◎ボタンを押したままにすると石板をつかみます。

つかんでいる時は、石板を押したり引いたりすることができます。

※石板は何個でも押せますが、境界線を越えて押すことはできません。

※KEEPERの後に石板がある場合や、境界線を越えて石板を引くことはできません。

■ STARTボタン

ゲーム中に押すと、ポーズがかかります。

ポーズ中に押すと、ゲームが再開します。

※✕ボタン、△ボタン、□ボタン、SELECTボタンは使用しません。

SLPM 87161

"PlayStation","DUALSHOCK","PocketStation" and "PS one" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.